

SESION 12

Introducción: Fecha y breve comentario sobre las actividades que se realizarán en esta sesión (contenido de la ficha y anécdotas) (3')

Desarrollo: (15')

- *Objetivos específicos:* reconocimiento y movimiento de la torre.
- *Material-medios:* ejercicio 12 (4 fichas), carpeta individual, lápices y gomas de borrar, pizarra-rotuladores de pizarra, tablero colgante, pantalla-proyector, programa Chessbase.
- *Estrategia:*

Movimiento de la torre: La torre juega en línea recta siempre. Tanto en dirección horizontal como vertical, es decir por columnas o por filas, y cualquier número de casillas, siempre en la misma dirección.

Este ejercicio es similar al 11, sólo que en esta ocasión la torre encontrará en su trayectoria algunas piezas. Se pedirá a los pacientes que rodeen con un círculo las piezas que la torre encuentra a su paso. Pero no explicaremos de momento la captura de la torre. Esto se realizará en el ejercicio 13.

Antes de la realización de la ficha se podrán hacer este tipo de ejercicios:

1. Carteles tamaño folio: se les pedirá que busquen la torre blanca en los carteles de la sala.
2. Se dibujará la torre en la pizarra y se indicará con flechas el movimiento de la misma.
3. Tablero colgante: se colocará la torre negra (la roja puede despistar) en el tablero y se mostrará por que filas o columnas puede moverse, se podrán otras piezas (peones, caballos, etc.) por el tablero, situados por la trayectoria de la torre, se le pedirá a los pacientes que indiquen los movimientos de la torre y se hará mención a las piezas que encuentra en su camino, pero no haremos capturas.
4. Programa Chessbase, el interventor montará un tablero con la torre en alguna casilla y explicará como mueve por el tablero, colocará la torre en diferentes posiciones y pedirá a los pacientes que indiquen por que filas o columnas puede moverse, en estos tableros se introducirán piezas que interrumpan la trayectoria de la torre pero no les pediremos a los pacientes que las capturen.
5. Mesa por mesa o bien el interventor situado en un lugar de la sala visible para todos, colocará una torre y algunas piezas en la trayectoria de la misma en el tablero y les mostrará por que fila o columna puede moverse. Les pedirá a los pacientes que ellos mismos muevan la torre por el tablero, pero aun no les pediremos que capturen las piezas que encuentra por su camino. Si algún paciente sabe realizar capturas les pondremos algún ejemplo, pero tratando de evitar la dispersión de sus compañeros de mesa.

Una vez realizados todos estos ejercicios pasaremos a la realización del ejercicio 12 (formado por 4 fichas).

Para evitar confusiones, se repartirán las fichas de una en una, hasta que no se finalice la ficha con el TABLERO 1 no se entregará la siguiente. En cada ficha aparece un tablero con varias piezas, deberán señalar con un círculo donde se encuentra la torre blanca y después indicar con una flecha por que columna o fila puede mover, además tendrán que señalar con un círculo que piezas aparecen en la trayectoria de la torre.

-*Adaptación para GDS 5:* Se simplifican las pautas a realizar eliminando marcar las piezas capturadas

Desenlace: (20-25´)

Sesión 12 - Frases célebres de ajedrecistas famosos.

Observaciones:

- Comentar las frases que les llamen más la atención.
- Animar a opinar sobre el contenido de las frases (si está de acuerdo, explicar el significado, etc.)

Cierre: (2-5´)

Comentarios grupales sobre el desarrollo de la sesión.